



LESACTIVITEITEN ROND WETENSCHAP EN TECHNIEK

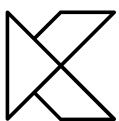


SCHRIJF JE IN OP DE NIEUWSBRIEF >>



Laat je inspireren!

f @DieKeureEducatief / @DieKeureEducatief / @UitgeverijDieKeure / in @DieKeureEducatief



die Keure
— educatief

kennisclub.diekeure.be

Aan de slag met wetenschap en techniek in de klas

Onder de vakdisciplines in het lager onderwijs valt onder meer de discipline **wetenschap en techniek**. Dat omvat zowel wetenschappelijke concepten als technische vaardigheden om leerlingen een tastbare basis te geven in wetenschappen en techniek en hen zo goed als mogelijk voor te bereiden op de toekomst.

Hieronder geven we je enkele leuke **voorbeeldactiviteiten** rond wetenschap en techniek!

LESACTIVITEITEN



1

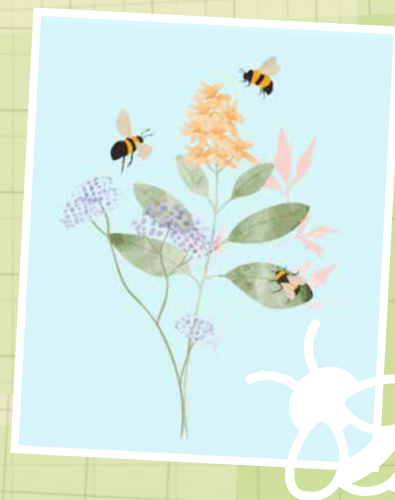
Waterlab

Onderzoek het water uit de omgeving van jullie school. Voer in kleine groepen proefjes uit rond **verdamping**, **condensatie** en **waterzuivering**. Eindig de experimentenreeks met een waterquiz, gebruik bijvoorbeeld Kahoot! als tool.

2

Bijenparcours

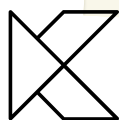
Neem je leerlingen mee in de wereld van de bij en zijn belangrijke rol in de natuur voor de **biodiversiteit**. Doe dat **interactief** door een *bee trail* uit te stippelen met interactieve stops over stuifmeel, honing, de bijenkorf en bedreigingen voor bijen.



3

Dierenmode

De vier **seizoenen** hebben elk hun typische kenmerken en **weersomstandigheden**. Laat je leerlingen seizoenskledij bedenken op basis van hoe een dier zich aanpast per seizoen. Laat ze hun creaties tot leven brengen met knutselmateriaal! Wie heeft uiteindelijk de meest functionele en wie de meest originele zomer-, lente-, herfst- en wintercollectie?



4

Een potje gewichtheffen

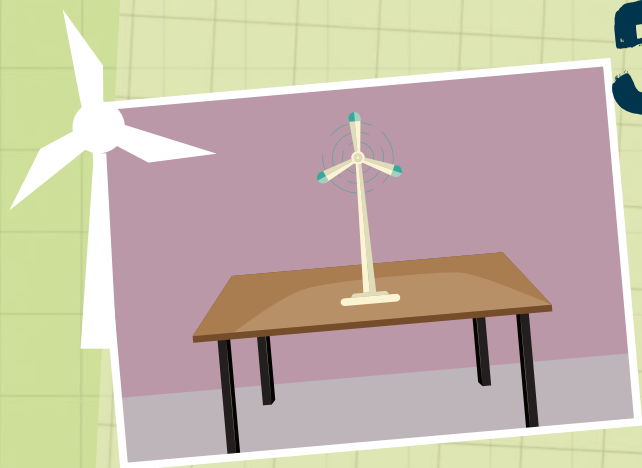
Leer over eenvoudige technische systemen zoals de **hefboom**, katrol ...
Bouw daarna samen een **kraan** of **katrolsysteem** met recyclagemateriaal.
Test ten slotte welk systeem het meeste gewicht aankan.



5

Energie-expo

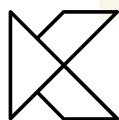
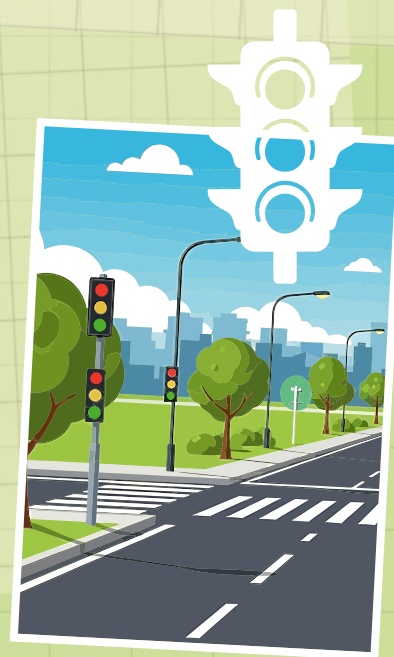
Zet duurzame energiebronnen in de kijker door leerlingen in groepjes kleine maquettes van een **windturbine** of **zonnepaneel** te laten ontwerpen.
Vervolgens presenteert elk groepje om beurt hun duurzame project: locatie, doel, materiaal, werkwijze ...



6

Overal technologie

In het **dagelijkse leven** komen we voortdurend verschillende technologische toepassingen tegen.
Laat leerlingen een week lang nadenken over waar ze technologie zien en gebruiken: thuis, op school, in de winkel, op straat ... Daarna tekenen of knippen ze in de les alle geziene vormen van technologie uit folders en maken ze een **collage**. Op die manier leren ze dat niet alleen **computers** dankzij een technologie werken, maar bijvoorbeeld ook **verkeerslichten**, **magnetrons** en **bankautomaten**.



die Keure

— educatief

KLASPOSTERS

Een motiverende **herhalingsactiviteit** die voor elk leergebied een effectieve meerwaarde kan zijn, is samen een poster samenstellen over de leerstof. Je brainstormt eerst met de klas over welke leerstof uit een behandeld thema jullie graag op een of meerdere posters willen zien. Verdeel de leerlingen per gekozen onderwerp in groepjes en zet ze aan het werk met knutsel- en tekenmateriaal op stevig A2-papier. Als iedereen klaar is, stelt elk groepje zijn poster voor. Tot slot kiezen jullie voor elke poster een leuk plekje uit aan de klasmuur om de **zelfgemaakte geheugensteuntjes** op te hangen!

Hieronder brengen we jullie alvast op ideeën voor mogelijke posteronderwerpen over wetenschap en techniek.



Relaties tussen organismen:

voedselketens, voedselpiramide of voedselweb in een biotoop

Het menselijk lichaam: organen, zintuigen, skelet en hun functies

Het wetenschappelijke proces:

stappen zoals observeren, voorspellen, testen, concluderen

Energiebronnen: hernieuwbaar vs. niet-hernieuwbaar, met pictogrammen

Materialen & eigenschappen: poster met voorbeelden van magnetisch, waterafstotend, buigzaam, enz.

Technologisch proces in 5 stappen (gebaseerd op Brightlab): probleem ontdekken, idee bedenken, ontwerp maken, testen, verbeteren

Technologische beroepen: ingenieur, programmeur, elektricien, robotbouwer, technisch tekenaar, cyber security specialist, 3D printing expert ...

Technologie vroeger en nu: oude telefoon vs. smartphone, paard en kar vs. elektrische auto, videocassette vs. streamingdienst (bv. Netflix), platenspeler vs. draadloze oortjes ...

